



# ZABAVNI POKUSI KOD KUĆE

## Pokus "Novčić u čaši vode"

Potreban materijal:

- magnet (bilo kakve veličine i oblika)
- čaša
- novčić

Kako izvaditi novčić iz čaše vode a da si ne smočiš prste?

Djeca sama donose zaključke te isprobavamo predložene mogućnosti.

## Ciljevi aktivnosti

- stvaranje novih spoznaja i znanja povezanih s magnetizmom
- razvoj znanstvenog načina razmišljanja
- postavljanje hipoteza i donošenje zaključaka – razvoj kritičkog mišljenja

## Aktivnost "Zaljubljeni magnet"

Djeca putem tablice pretpostavljaju hoće li magnet privlačiti niže nabrojane materijale/predmete, a nakon toga isprobavaju svoje hipoteze te bilježe što se stvarno dogodilo.

Tablica: Predmet privlači magnet (označiti DA/NE)

NOVČIĆ OD 5 ILI 10 LIPA  
NOVČIĆ OD 1  
LIST PAPIRA  
STAKLENA ČAŠA  
DRVENA OLOVKA  
ŽELJEZNI ČAVLIĆ  
PLASTIČNA BOCA  
KOMADIĆ BAKRENE ŽICE



## Istražimo pojavu MAGENTIZMA



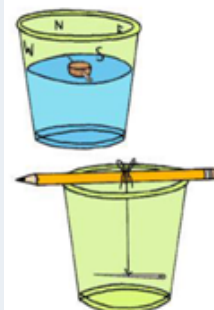
## Izrada kompasa

Potreban materijal:

- deblja igla
- pluteni čep
- magne
- čaša s vodom

Upute:

Igla se namagnetizira te poprečno stavi u pluteni čep koji se položi u širu čašu/zdjelu vode; igla bi se potom trebala okrenuti na sjevernu stranu svijeta.



## Istražimo još više...

Upoznavanje s napravom kompasa (može i verzija dostupna na većini pametnih telefona)

- za što služi, imenovanje oznaka, igle u kompasu, te praktično isprobavanje i određivanje strana u prostoru u kojem se djeca nalaze

Upoznavanje s globusom

- imenovanje polova, ekvatora te oznaka na globusu; prema boji određivanje kopna i mora, traženje država i glavnih gradova

